

КЛИНКИ В ПІТЬМІ

БУКЛЕТ ВАТАГИ

НАЗВА

РЕПУТАЦІЯ

ЛІГВО

БОЖЕСТВО

РЕП

ТЕРИТОРІЯ

ВПЛИВ

СЛАБКИЙ

СИЛЬНИЙ

РАНГ

ОБЕРІТЬ 2 РИСИ:

БЕЗТУРБОТНЕ — ЖАХЛИВЕ — ЖОРСТОКЕ — ЗВАБЛИВЕ — ЛЮТЕ — НЕЗБАГНЕННЕ — ПІДСТУПНЕ — ПРОМЕНИСТЕ

ОБИТЕЛЬ

+1 масштаб до когорти ваших Адептів

ГНІЗДО ПОРОКУ

(Перевірка Рангу) – Шухер = золотий під час перепочинку

ПОЖЕРТВУВАННЯ

+2 золоті за діла, пов'язані з окультизмом

СТАРОДАВНІЙ ОБЕЛІСК

–1 пункт стресу за магичні сили та ритуали

СТАРОДАВНЯ ВЕЖА

+1 до Спілкування з магичними сутностями в цьому місці

ТЕРИТОРІЯ

ТЕРИТОРІЯ

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ТЕРИТОРІЯ

КОЛОДЯЗЬ ДУХІВ

+1к до перевірок Фокусування в цьому місці

СТАРОДАВНЯ БРАМА

Безпечний прохід до мертвоземелля

СВЯТИЛИЩЕ

+1 до перевірок Наказу та Маніпуляції в цьому місці

САКРАЛЬНИЙ ВУЗОЛ

+1к до перевірок одужання

СТАРОДАВНІЙ ВІВТАР

+1к до перевірок ситуації в планах окультизму

СВЯЩЕННІ МІСЦЯ: ЖЕРТВОПРИНЕСЕННЯ — ОСВЯЧЕННЯ — ПОШУК АРТЕФАКТІВ — ПОШУК ЗНАНЬ

ПАЛЕВО

РІВЕНЬ РОЗШУКУ

ЗОЛОТИЙ

СХОВИЩЕ

Коли ватага розвивається, кожний ПГ отримує в заначку = Ранг +2.

НОТАТКИ

КУЛЬТИСТИ

СЛУЖИТЕЛІ ЗАБУТОГО БОГА

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

ОБРАНІ.

Кожен ПГ може додати +1 значення дії до Фокусування, Вивчення чи Маніпуляції (до максимального значення 3).

ПОСВЯЧЕНІ.

Ви отримуєте +1к до перевірок опору надприродним силам. Ви отримуєте +1к до перевірок одужання від надприродної шкоди.

ПОВ'ЯЗАНІ ТЕМРЯВОЮ.

Ви можете виконувати командні маневри з будь-яким членом культу незалежно від відстані, що розділяє вас. При цьому ви отримуєте 1 пункт стресу, щоб прошепотіти послання, котре почує кожен культист.

ЗАПЕКЛИСТЬ.

Кожен ПГ отримує додатковий порок — Поклоніння. Потураючи йому й проводячи відповідне жертвопринесення, ви не зловживаєте, якщо позбавляєтеся надмірного стресу. Крім того, божество допоможе вам з однією перевіркою будь-якої дії (з цього моменту і до наступного потурання цьому пороку).

ВЕЛИЧНА ПОДОБА.

Ваше божество іноді з'являється у фізичному світі. Це може бути великим благом, але іноді пріоритети та цінності бога відрізняються від цінностей смертних. Вас попереджено.

КРИВАВИЙ ПАКТ.

Принесення в жертву людини зменшує ціну проведення будь-якого ритуалу на –3 пункти стресу.

ФАНАТИЗМ.

Ваші когорти повністю присвятили себе культу. Вони візьмуться за будь-яку роботу, якою б небезпечною чи химерною вона не була. Вони отримують +1к до перевірок, коли діють проти ворогів віри.

ВЕТЕРАН.

Ви можете додати особливу здібність іншої ватаги.

ПД ВАТАГИ

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів).

Підіграли планам свого божества або втілили його заповіді.

Боролися з викликами вище свого поточного рівня.

Посилили репутацію своєї ватаги або заробили нову.

Описали цілі, мотиви, внутрішні конфлікти або суть ватаги.

КОНТАКТИ

Гаран, академік

Адкін, окультист

Гатчінс, антиквар

Морія, торговка духами

Матеас Клайн, дворянин

Беннет, астроном

УДОСКОНАЛЕННЯ ВАТАГИ

Оснащені Культисти (2 додаткові комірки навантаження для паперів чи знарядь)

Ритуальне святилище в лігві

Елітні Адепти

Елітні Відморозки

Посвячені (+1 клітинка травми)

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

Адепти

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

ЛІГВО

Гараж

Елінг

Приховане

Кімнати

Захищене

Сховище

Майстерня

ТРЕНУВАННЯ

Проникливість

Хист

Рішучість

Особисте

Майстерність

ЯКІСТЬ

Папери

Спорядження

Знаряддя

Приладдя

Інструменти

Зброя

КОГОРТИ

ВАРТІСТЬ

ВДОСКОНАЛЕННЯ

Нова когорта: 2

Додати тип: 2